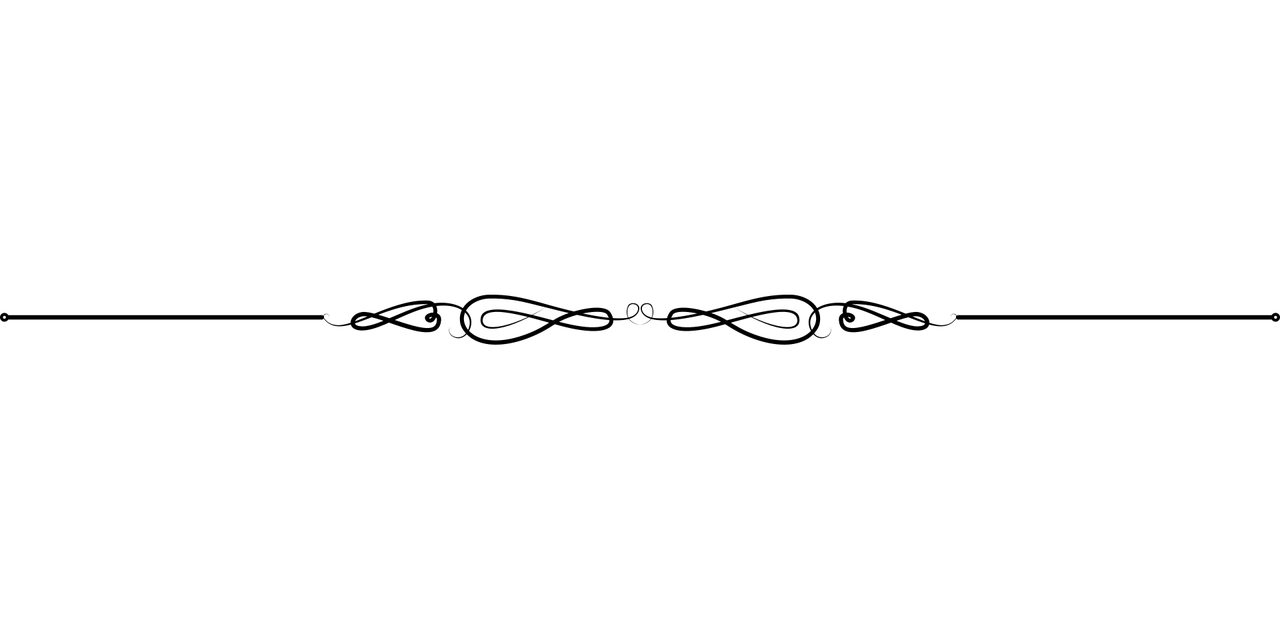
******

***Acta de reuniones***



Proyecto: Arte en masa

Empresa: Amasanderia cristian

Versión del Documento: 1.0

Fecha: 12-11-2024

Elaborado por:

Daniel Gonzalez

Pamela Rosas

Karim Silva

# Índice

[**Índice 2**](#_heading=h.z5b9h3gd8sbo)

[Sprint 1 3](#_heading=h.a7a6btkl75tf)

[1. Participantes 3](#_heading=h.zgvm6s5j0h50)

[2. Objetivo de la reunión 3](#_heading=h.1f4qmbxl03bd)

[3. Temas tratados 4](#_heading=h.gdr1icbacph3)

[4. Tareas y Responsabilidades 4](#_heading=h.b85xhhdbvcz)

[5. Resumen final 4](#_heading=h.2rooc6d4q8ke)

[Sprint 2 5](#_heading=h.p1hepkgekqsd)

[1. Participantes 5](#_heading=h.d3fl9z4uqydi)

[2. Objetivo de la reunión 5](#_heading=h.cjzamiuvdog5)

[3. Temas tratados 6](#_heading=h.hzw4q61paorh)

[4. Tareas y Responsabilidades 6](#_heading=h.i57qhwinb4i0)

[5. Resumen final 6](#_heading=h.juy3j450jlib)

[Sprint 3 7](#_heading=h.240n3qygdntc)

[1. Participantes 7](#_heading=h.7ru5usj9yedh)

[2. Objetivo de la reunión 7](#_heading=h.fjc2z1q6ewq7)

[3. Temas tratados 8](#_heading=h.vxx90ef1mhbt)

[4. Tareas y Responsabilidades 8](#_heading=h.f2uwb19liq8)

[5. Resumen final 8](#_heading=h.5uq2zwen5hl9)

[Sprint 4 9](#_heading=h.4ymuipl4cnb0)

[1. Participantes 9](#_heading=h.e9zi9ikmpsz2)

[2. Objetivo de la reunión 9](#_heading=h.pb7nisyggrd2)

[3. Temas tratados 10](#_heading=h.aso8a0urey28)

[4. Tareas y Responsabilidades 10](#_heading=h.rr5sc3e2jlrs)

[5. Resumen final 10](#_heading=h.x4u1m0j34jgm)

[Sprint 5 11](#_heading=h.rdpm6uq64r7s)

[1. Participantes 11](#_heading=h.k8jegzl55dcl)

[2. Objetivo de la reunión 11](#_heading=h.np4c537diioz)

[3. Temas tratados 12](#_heading=h.j6ohry1qe503)

[4. Tareas y Responsabilidades 12](#_heading=h.nfbx6tq313lm)

[5. Resumen final 12](#_heading=h.3yzmqrs4gdfw)

[Sprint 6 13](#_heading=h.s8egev1keypz)

[1. Participantes 13](#_heading=h.2xte0vczfx8l)

[2. Objetivo de la reunión 13](#_heading=h.cxa08h59fd34)

[3. Temas tratados 14](#_heading=h.up8nrje5rufu)

[4. Tareas y Responsabilidades 14](#_heading=h.u4u93cerm6qb)

[5. Resumen final 14](#_heading=h.1fd7pveiuats)

[Sprint 7 15](#_heading=h.ygp06y9pj3ws)

[1. Participantes 15](#_heading=h.2hohfqt6yyhv)

[2. Objetivo de la reunión 15](#_heading=h.m40frde19pbb)

[3. Temas tratados 16](#_heading=h.l71thkh881eu)

[4. Tareas y Responsabilidades 16](#_heading=h.7jxgzc3w7nqr)

[5. Resumen final 16](#_heading=h.7wx0c9oabp67)

[Sprint 8 17](#_heading=h.h032g8nj0pni)

[1. Participantes 17](#_heading=h.v7s060372joy)

[2. Objetivo de la reunión 17](#_heading=h.x95isre0rkux)

[3. Temas tratados 18](#_heading=h.x4c3gu3uw1rz)

[4. Tareas y Responsabilidades 18](#_heading=h.8a2exwyfn0l3)

[5. Resumen final 18](#_heading=h.oilfa14e3ku2)

[Sprint 9 19](#_heading=h.b3bu6upcuboy)

[1. Participantes 19](#_heading=h.oxgkv4carmdl)

[2. Objetivo de la reunión 19](#_heading=h.iqc107pqhhl8)

[3. Temas tratados 20](#_heading=h.eca94jscqq88)

[4. Tareas y Responsabilidades 20](#_heading=h.b1hn2mxnrbj9)

[5. Resumen final 20](#_heading=h.le8yj1zclqro)

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## **Sprint 1**

Nombre del Proyecto: Arte en Masa

Fecha: Lunes 05/08/2024

Hora: Inicio 2:00 PM - Término 2:15 PM

Lugar: Virtual vía Discord

Facilitador: Pamela Rosas

### **1. Participantes**

| Nombre | Rol | Asistencia |
| --- | --- | --- |
| Pamela Rosas | Product Owner/Developer 1 | Si |
| Daniel Gonzalez | Scrum Master/Developer 2 | Si |
| Karim Silva | QA Tester | Si |

### 

### **2. Objetivo de la reunión**

Durante el primer Sprint, se definirán las tareas a realizar, abarcando actividades fundamentales relacionadas con la toma de requerimientos y la creación del prototipo inicial. Estas tareas incluirán la recopilación de información detallada sobre las necesidades y expectativas del cliente, así como la elaboración de propuestas visuales preliminares que reflejen posibles soluciones. El objetivo será contar con un prototipo que permita presentar ideas claras y estructuradas al cliente, facilitando su retroalimentación para alinear el proyecto con sus expectativas desde las primeras etapas del desarrollo.

### 

### 

### **3. Temas tratados**

| Tema | Descripción | Decisión |
| --- | --- | --- |
| Definición de requerimientos | Se definieron los requerimientos generales para posteriormente empezar a trabajarlos. | Se tomaron en cuenta todas las ideas |

### **4. Tareas y Responsabilidades**

| Tareas | Responsable |
| --- | --- |
| Reunión inicial con stakeholders | Dev 1 |
| Análisis de necesidades | Equipo |
| Priorización de requerimientos | Equipo |
| Redacción de historias de usuario o casos de uso | QA |
| Aprobación final del Product Owner | Equipo |
| Definir requerimientos de diseño | Equipo |
| Creación de mockups de alta fidelidad | Equipo |
| Revisión y retroalimentación | Equipo |

### **5. Resumen final**

Se definieron todas las tareas a realizar durante el primer sprint y quién será el encargado de cada una de las tareas relacionadas con este

## 

## 

## **Sprint 2**

Nombre del Proyecto: Arte en Masa

Fecha: Lunes 19/08/2024

Hora: Inicio 2:00 PM - Término 2:15 PM

Lugar: Virtual vía Discord

Facilitador: Pamela Rosas

### **1. Participantes**

| Nombre | Rol | Asistencia |
| --- | --- | --- |
| Pamela Rosas | Product Owner/Desarrollador 1 | Si |
| Daniel Gonzalez | Scrum Master/Desarrollador 2 | Si |
| Karim Silva | QA Tester | Si |

## 

### **2. Objetivo de la reunión**

Se planea iniciar el desarrollo de las funcionalidades de la aplicación web, priorizando aquellas que sean esenciales para cumplir con los objetivos del proyecto. Durante este segundo Sprint, se definirán las primeras funcionalidades a abordar, considerando su impacto y viabilidad dentro del tiempo estimado. Además, se asignarán responsables para cada tarea específica, asegurando que todos los miembros del equipo tengan claridad sobre sus roles y objetivos, lo que permitirá un avance organizado y eficiente en el desarrollo del producto.

### **3. Temas tratados**

| Tema | Descripción | Decisión |
| --- | --- | --- |
| Definición de las funcionalidades a trabajar en este sprint | El equipo de trabajo decidirá cuáles serán las funcionalidades a las que se le dedicara este sprint para ser trabajadas | Las funcionalidades a trabajar en este sprint serán el registro de usuario e inicio de sesión |

### **4. Tareas y Responsabilidades**

| Tareas | Responsable |
| --- | --- |
| Definir los requisitos del registro | Equipo |
| Diseñar la interfaz de usuario | Dev 2 |
| Crear el formulario de registro | Dev 2 |
| Configurar la base de datos | Dev 1 |
| Definir los requisitos de inicio de sesión | Equipo |
| Diseñar la interfaz de usuario | Dev 1 |
| Crear el formulario de inicio de sesión | Dev 2 |
| Configurar autenticación en el servidor | Dev 2 |
| Configurar la base de datos | Dev 1 |

### **5. Resumen final**

Se decidió cuáles serían las funcionalidades a trabajar durante este segundo sprint, por lo que se trabajará tanto en la creación e implementación de los módulos registro de usuario e inicio de sesión.

## 

## **Sprint 3**

Nombre del Proyecto: Arte en Masa

Fecha: Lunes 02/09/2024

Hora: Inicio 2:00 PM - Término 2:15 PM

Lugar: Virtual vía Discord

Facilitador: Pamela Rosas

### **1. Participantes**

| Nombre | Rol | Asistencia |
| --- | --- | --- |
| Pamela Rosas | Product Owner/Desarrollador 1 | Si |
| Daniel Gonzalez | Scrum Master/Desarrollador 2 | Si |
| Karim Silva | QA Tester | Si |

## 

### **2. Objetivo de la reunión**

Durante esta reunión se determinarán las funcionalidades específicas que se desarrollarán en el transcurso del Sprint, asegurando que estén alineadas con los objetivos establecidos. Asimismo, se asignará un responsable para cada tarea, con el propósito de garantizar la correcta ejecución de los módulos correspondientes y facilitar el seguimiento del progreso. Esto permitirá al equipo tener claridad sobre las prioridades y responsabilidades, promoviendo una colaboración efectiva y un avance ordenado en el proyecto.

### **3. Temas tratados**

| Tema | Descripción | Decisión |
| --- | --- | --- |
| Definición de las funcionalidades a trabajar en este sprint | El equipo de trabajo decidirá cuáles serán las funcionalidades a las que se le dedicara este sprint para ser trabajadas | Las funcionalidades a trabajar en este sprint serán el carrito de compra y proceso de pago |

### **4. Tareas y Responsabilidades**

| Tareas | Responsable |
| --- | --- |
| Definir los requisitos del carrito | Equipo |
| Definir las interacciones del carrito | Equipo |
| Diseñar la interfaz de usuario del carrito | Dev 2 |
| Crear la funcionalidad de agregar productos al carrito | Dev 1 |
| Gestionar la visualización del carrito | Dev 2 |
| Implementar la funcionalidad de checkout | Dev 2 |
| Definir los requisitos del proceso de pago | Equipo |
| Diseñar la página de pago | Dev 1 |
| Diseñar la experiencia de usuario para la introducción de datos | Dev 1 |
| Desarrollar la lógica de verificación del pago | Dev 1 |
| Gestionar el flujo de pago en el backend | Dev 2 |
| Implementar la redirección o notificación al usuario | Dev 2 |

### **5. Resumen final**

Se decidió cuáles serían las funcionalidades a trabajar durante este tercer sprint, por lo que se trabajará tanto en la creación e implementación de los módulos carrito de compra y proceso de pago.

## **Sprint 4**

Nombre del Proyecto: Arte en Masa

Fecha: Lunes 16/09/2024

Hora: Inicio 2:00 PM - Término 2:15 PM

Lugar: Virtual vía Discord

Facilitador: Pamela Rosas

### **1. Participantes**

| Nombre | Rol | Asistencia |
| --- | --- | --- |
| Pamela Rosas | Product Owner/Desarrollador 1 | Si |
| Daniel Gonzalez | Scrum Master/Desarrollador 2 | Si |
| Karim Silva | QA Tester | Si |

## 

### **2. Objetivo de la reunión**

Durante esta reunión se determinarán las funcionalidades específicas que se desarrollarán en el transcurso del Sprint, asegurando que estén alineadas con los objetivos establecidos. Asimismo, se asignará un responsable para cada tarea, con el propósito de garantizar la correcta ejecución de los módulos correspondientes y facilitar el seguimiento del progreso. Esto permitirá al equipo tener claridad sobre las prioridades y responsabilidades, promoviendo una colaboración efectiva y un avance ordenado en el proyecto.

### **3. Temas tratados**

| Tema | Descripción | Decisión |
| --- | --- | --- |
| Definición de las funcionalidades a trabajar en este sprint | El equipo de trabajo decidirá cuáles serán las funcionalidades a las que se le dedicara este sprint para ser trabajadas | Las funcionalidades a trabajar en este sprint serán el editar contenido por administrador y eliminar contenido por administrador |

### **4. Tareas y Responsabilidades**

| Tareas | Responsable |
| --- | --- |
| Definir el contenido que puede ser editado | Equipo |
| Diseñar el flujo de edición | Dev 1 |
| Diseñar la interfaz de usuario para edición | Dev 1 |
| Implementar el formulario de edición | Dev 2 |
| Implementar la funcionalidad de actualización de contenido | Dev 2 |
| Definir el comportamiento ante la eliminación | Equipo |
| Diseñar la interfaz de eliminación | Dev 2 |
| Diseñar mensajes de confirmación y advertencia | Dev 2 |
| Implementar la funcionalidad de eliminación | Dev 1 |
| Implementar una validación de seguridad antes de la eliminación | Dev 1 |
| Actualizar la interfaz de usuario | Dev 2 |

### **5. Resumen final**

Se decidió cuáles serían las funcionalidades a trabajar durante este cuarto sprint, por lo que se trabajará tanto en la creación e implementación de las funcionalidades pensadas únicamente para el rol de administrador los cuales son eliminar y editar el contenido del sitio web.

## **Sprint 5**

Nombre del Proyecto: Arte en Masa

Fecha: Lunes 30/09/2024

Hora: Inicio 2:00 PM - Término 2:15 PM

Lugar: Virtual vía Discord

Facilitador: Pamela Rosas

### **1. Participantes**

| Nombre | Rol | Asistencia |
| --- | --- | --- |
| Pamela Rosas | Product Owner/Desarrollador 1 | Si |
| Daniel Gonzalez | Scrum Master/Desarrollador 2 | Si |
| Karim Silva | QA Tester | Si |

## 

### **2. Objetivo de la reunión**

Durante esta reunión se determinarán las funcionalidades específicas que se desarrollarán en el transcurso del Sprint, asegurando que estén alineadas con los objetivos establecidos. Asimismo, se asignará un responsable para cada tarea, con el propósito de garantizar la correcta ejecución de los módulos correspondientes y facilitar el seguimiento del progreso. Esto permitirá al equipo tener claridad sobre las prioridades y responsabilidades, promoviendo una colaboración efectiva y un avance ordenado en el proyecto además de confirmar con el equipo la correcta finalización del sprint anterior.

### **3. Temas tratados**

| Tema | Descripción | Decisión |
| --- | --- | --- |
| Definición de las funcionalidades a trabajar en este sprint | El equipo de trabajo decidirá cuáles serán las funcionalidades a las que se le dedicara este sprint para ser trabajadas | Las funcionalidades a trabajar en este sprint serán visualización de productos y agregar contenido por el administrador |

### **4. Tareas y Responsabilidades**

| Tareas | Responsable |
| --- | --- |
| Planificar la estructura de la página de productos | Equipo |
| Diseñar la página de visualización de productos | Dev 1 |
| Diseñar las tarjetas de producto | Dev 1 |
| Diseñar la página de detalles del producto | Dev 2 |
| Implementar la visualización de productos | Dev 2 |
| Agregar interactividad a las tarjetas de productos | Dev 1 |
| Implementar la funcionalidad de detalles del producto | Dev 2 |
| Definir el flujo de agregado de contenido | Equipo |
| Diseñar la interfaz de usuario para agregar contenido | Dev 2 |
| Diseñar los botones de acción | Dev 1 |
| Crear el formulario para agregar contenido | Dev 2 |
| Guardar el contenido en la base de datos | Dev 1 |
| Planificar la estructura de la página de productos | Equipo |

### **5. Resumen final**

Se decidió cuáles serían las funcionalidades a trabajar durante este quinto sprint, por lo que se trabajará tanto en la creación e implementación de las funcionalidades de visualización de productos y agregar productos por los administradores.

## **Sprint 6**

Nombre del Proyecto: Arte en Masa

Fecha: Lunes 14/10/2024

Hora: Inicio 2:00 PM - Término 2:15 PM

Lugar: Virtual vía Discord

Facilitador: Pamela Rosas

### **1. Participantes**

| Nombre | Rol | Asistencia |
| --- | --- | --- |
| Pamela Rosas | Product Owner/Desarrollador 1 | Si |
| Daniel Gonzalez | Scrum Master/Desarrollador 2 | Si |
| Karim Silva | QA Tester | Si |

## 

### **2. Objetivo de la reunión**

Durante esta reunión se determinarán las funcionalidades específicas que se desarrollarán en el transcurso del Sprint, asegurando que estén alineadas con los objetivos establecidos. Asimismo, se asignará un responsable para cada tarea, con el propósito de garantizar la correcta ejecución de los módulos correspondientes y facilitar el seguimiento del progreso. Esto permitirá al equipo tener claridad sobre las prioridades y responsabilidades, promoviendo una colaboración efectiva y un avance ordenado en el proyecto además de confirmar con el equipo la correcta finalización del sprint anterior.

### **3. Temas tratados**

| Tema | Descripción | Decisión |
| --- | --- | --- |
| Definición de las funcionalidades a trabajar en este sprint | El equipo de trabajo decidirá cuáles serán las funcionalidades a las que se le dedicara este sprint para ser trabajadas | Las funcionalidades a trabajar en este sprint serán búsqueda de productos y gestión de pedidos por parte del administrador |

### **4. Tareas y Responsabilidades**

| Tareas | Responsable |
| --- | --- |
| Planificar la experiencia de usuario | Equipo |
| Diseñar la barra de búsqueda | Dev 2 |
| Diseñar la interfaz de resultados de búsqueda | Dev 1 |
| Crear la barra de búsqueda | Dev 2 |
| Implementar la lógica de búsqueda básica | Dev 1 |
| Mostrar los resultados de búsqueda | Dev 2 |
| Planificar la interfaz de gestión de pedidos | Equipo |
| Diseñar la página de lista de pedidos | Dev 2 |
| Diseñar las acciones disponibles para cada pedido | Dev 1 |
| Implementar la lista de pedidos | Dev 2 |
| Implementar la página de detalles del pedido | Dev 2 |
| Implementar la actualización del estado del pedido | Dev 2 |

### **5. Resumen final**

Se decidió cuáles serían las funcionalidades a trabajar durante este sexto sprint, por lo que se trabajará tanto en la creación e implementación de las funcionalidades de búsqueda de productos y la gestión de pedidos para las cuentas de administradores.

## **Sprint 7**

Nombre del Proyecto: Arte en Masa

Fecha: Lunes 28/10/2024

Hora: Inicio 2:00 PM - Término 2:15 PM

Lugar: Virtual vía Discord

Facilitador: Pamela Rosas

### **1. Participantes**

| Nombre | Rol | Asistencia |
| --- | --- | --- |
| Pamela Rosas | Product Owner/Desarrollador 1 | Si |
| Daniel Gonzalez | Scrum Master/Desarrollador 2 | Si |
| Karim Silva | QA Tester | Si |

## 

### **2. Objetivo de la reunión**

Durante esta reunión se determinarán las funcionalidades específicas que se desarrollarán en el transcurso del Sprint, asegurando que estén alineadas con los objetivos establecidos. Asimismo, se asignará un responsable para cada tarea, con el propósito de garantizar la correcta ejecución de los módulos correspondientes y facilitar el seguimiento del progreso. Esto permitirá al equipo tener claridad sobre las prioridades y responsabilidades, promoviendo una colaboración efectiva y un avance ordenado en el proyecto además de confirmar con el equipo la correcta finalización del sprint anterior.

### **3. Temas tratados**

| Tema | Descripción | Decisión |
| --- | --- | --- |
| Definición de las funcionalidades a trabajar en este sprint | El equipo de trabajo decidirá cuáles serán las funcionalidades a las que se le dedicara este sprint para ser trabajadas | Las funcionalidades a trabajar en este sprint serán la integración con pasarela de pago y el módulo de pedidos específicos por los clientes |

### **4. Tareas y Responsabilidades**

| Tareas | Responsable |
| --- | --- |
| Seleccionar la pasarela de pago | Equipo |
| Definir el flujo de integración | Equipo |
| Diseñar el flujo de pago integrado | Dev 2 |
| Configurar el entorno de la pasarela de pago | Dev 2 |
| Implementar la API de la pasarela de pago | Dev 1 |
| Integrar el formulario de pago | Dev 2 |
| Gestión de respuestas de la pasarela de pago | Dev 1 |
| Preparación para el lanzamiento | Dev 2 |
| Establecer el flujo de pedido personalizado | Equipo |
| Diseñar el formulario de personalización | Dev 1 |
| Diseñar la visualización del pedido personalizado | Dev 1 |
| Desarrollar el formulario de personalización | Dev 1 |
| Agregar el pedido personalizado al carrito | Dev 2 |
| Preparación para el lanzamiento | Dev 2 |

### **5. Resumen final**

Se decidió cuáles serían las funcionalidades a trabajar durante este séptimo sprint, por lo que se trabajará tanto en la creación e implementación de las funcionalidades de integración con pasarela de pago y el módulo para que los clientes puedan hacer pedidos personalizados a través de la página web.

## **Sprint 8**

Nombre del Proyecto: Arte en Masa

Fecha: Lunes 11/11/2024

Hora: Inicio 2:00 PM - Término 2:15 PM

Lugar: Virtual vía Discord

Facilitador: Pamela Rosas

### **1. Participantes**

| Nombre | Rol | Asistencia |
| --- | --- | --- |
| Pamela Rosas | Product Owner/Desarrollador 1 | Si |
| Daniel Gonzalez | Scrum Master/Desarrollador 2 | Si |
| Karim Silva | QA Tester | Si |

## 

### **2. Objetivo de la reunión**

En esta reunión se definirán las tareas específicas a ejecutar durante el octavo Sprint, considerando que las funcionalidades principales del proyecto ya fueron completadas en las etapas anteriores. El equipo revisará las prioridades actuales y se enfocará en actividades complementarias, como ajustes finales, optimizaciones, resolución de posibles incidencias detectadas, y la preparación para la entrega final del producto. Este proceso garantizará que el proyecto mantenga su calidad y se ajuste a los estándares esperados antes de su conclusión.

### **3. Temas tratados**

| Tema | Descripción | Decisión |
| --- | --- | --- |
| Definición de los trabajos a realizar durante este sprint | El equipo de trabajo decidirá cuáles son las labores a realizar en este sprint | Este sprint se dedicara únicamente al testeo de las funcionalidades ya finalizadas, las cuales se estima están todas terminadas y listas para ser testeadas. |

### **4. Tareas y Responsabilidades**

| Tareas | Responsable |
| --- | --- |
| Testeo de Registro de usuarios | QA |
| Testeo de Inicio de sesión | QA |
| Testeo de Carrito de compras | QA |
| Testeo de Proceso de pago | QA |
| Testeo de Editar contenido por administrador | QA |
| Testeo de Eliminar contenido por administrador | QA |
| Testeo de Visualizar productos | QA |
| Testeo de Agregar contenido por administrador | QA |
| Testeo de Búsqueda de productos | QA |
| Testeo de Gestión de pedidos por administrador | QA |
| Testeo de Integración con Pasarela de Pago | QA |
| Testeo de Pedidos Específicos por el Cliente | QA |

### **5. Resumen final**

Durante este Sprint, se ha decidido que el enfoque principal será realizar diversas pruebas para evaluar y asegurar el correcto funcionamiento de cada una de las funcionalidades desarrolladas hasta el momento. Dado que el objetivo principal es garantizar que todas las funcionalidades del proyecto cumplan con los requisitos y estándares de calidad, este Sprint estará completamente dedicado al área de QA.

## **Sprint 9**

Nombre del Proyecto: Arte en Masa

Fecha: Lunes 25/11/2024

Hora: Inicio 2:00 PM - Término 2:15 PM

Lugar: Virtual vía Discord

Facilitador: Pamela Rosas

### **1. Participantes**

| Nombre | Rol | Asistencia |
| --- | --- | --- |
| Pamela Rosas | Product Owner/Desarrollador 1 | Si |
| Daniel Gonzalez | Scrum Master/Desarrollador 2 | Si |
| Karim Silva | QA Tester | Si |

## 

### **2. Objetivo de la reunión**

En esta reunión se definirá claramente el propósito y los objetivos específicos para este último Sprint, el cual marcará la fase final del proyecto. Se evaluarán los avances realizados hasta el momento y se identificarán las tareas pendientes que deben completarse para garantizar que el producto cumpla con todos los requisitos establecidos.

### **3. Temas tratados**

| Tema | Descripción | Decisión |
| --- | --- | --- |
| Definición de los trabajos a realizar durante este sprint | El equipo de trabajo decidirá cuáles son las labores a realizar en este sprint | En este último sprint se decidió dedicarlo como mantenimiento y actualización para realizar posibles cambios al sistema solo de ser necesario. |

### **4. Tareas y Responsabilidades**

| Tareas | Responsable |
| --- | --- |
| Monitoreo continuo del sistema | Equipo |
| Identificación de problemas y errores | Equipo |
| Solución de errores | Equipo |
| Pruebas de regresión | Equipo |

### **5. Resumen final**

Durante este último Sprint del proyecto, se dedicará tiempo a realizar el mantenimiento y la actualización del sistema, asegurando que todo funcione correctamente antes de la entrega final. Esto incluirá la corrección de errores menores o cualquier fallo que haya sido identificado en las fases anteriores.

Aprobado por: El equipo de trabajo